**Projeto Segunda Chance**

Um jogo informativo sobre burnout, suas consequências e como lidar.

**Ideia:** Criar um jogo para as empresas distribuírem/recomendarem para seus funcionários, onde o jogador/funcionário possa se identificar com o protagonista caso tenha a síndrome do burnout. Mostrando possíveis sintomas e indicando o mesmo a procurar ajuda profissional.

**História do jogo:** Mateo (protagonista) está preso em um loop temporal (recomeçando o mesmo dia diversas vezes), mas devido a sua rotina extremamente repetitiva, não percebe isso. Nessa história, suas escolhas mudam o rumo da mesma, podendo atingir alguns finais diferentes, nos quais os sintomas da síndrome são mostrados, e após atingir todos, desbloqueia um final “extra”, onde ele percebe que está com a síndrome, buscando ajuda especializada e começando um tratamento.

**Objetivo:** Nosso objetivo com este projeto é ajudar as empresas e funcionários a identificar os sintomas entre eles, para que indiquem ajuda psicológica profissional nos casos já existentes e prevenção de possíveis novos casos.

**Finalidade:** Estamos buscando ajuda de profissionais da área para montar uma história compatível com a realidade, com casos realistas e possíveis de se identificar, trazendo assim, credibilidade e validação ao projeto.

**Ressalva:** Nosso objetivo com este projeto não é de maneira nenhuma diagnosticar a síndrome, apenas recomendar ajuda profissional para aqueles que imaginam a ter.